**青少年软件编程（图形化）等级考试试卷（一级）**

分数：100 题数：37

# 一、单选题(共 25 题，共 50 分)

1. 点击下列哪个按钮，可以让正在运行的程序停下来？（ ）



A.

B.

C.

D.

试题编号：20211110-lyj-01 试题类型：单选题

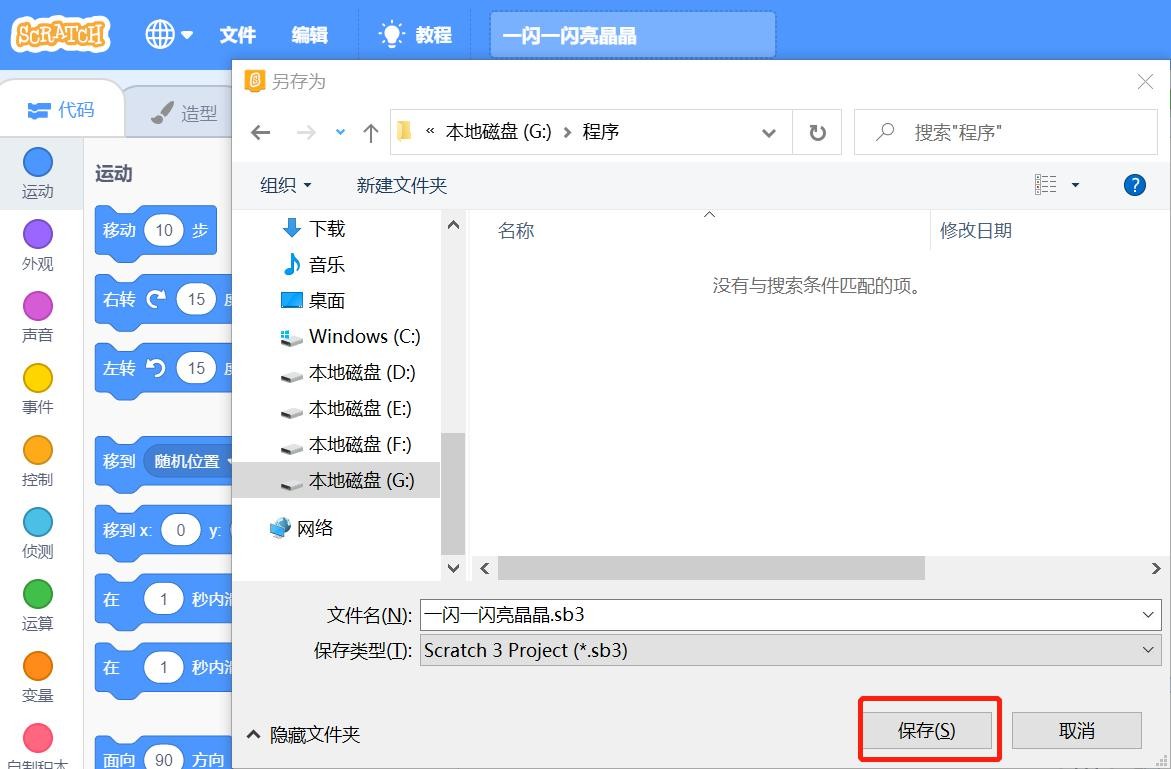
标准答案：B

试题难度：容易

试题解析：选项 B 是停止运行程序的按钮。

小乔完成了一个编程作品后，点击“文件”中的“保存到电脑”将作品保存到本地， 不修改文件名字，直接点击保存。以下哪个选项是作品文件的名字？（ ）

2. 



试题编号：20211110-lyj-02 试题类型：单选题



A.

B.

旋转的星星.sb3

旋转的星星.sprite3

C.

一闪一闪亮晶晶.sb3

D.

一闪一闪亮晶晶.sprite3

标准答案：C

试题难度：容易

试题解析：作品文件的文件格式是.sb3，.sprite3 是角色的文件格式。由图片中可以看出，这个作品的名称是“一闪一闪亮晶晶”。

所以保存后的作品文件为“一闪一闪亮晶晶.sb3”。

3. 点击下列哪个按钮可以绘制一个角色？（ ）



A.

B.

C.

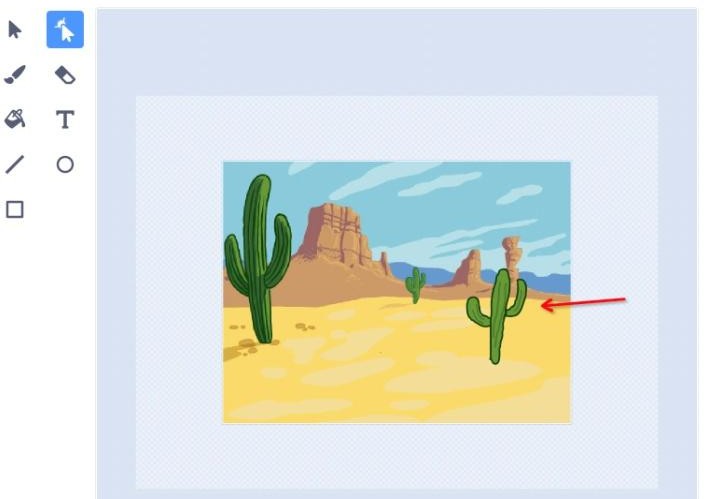
D.

试题编号：20211110-lyj-03 试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：容易

试题解析：选项 C 为“绘制”。选项 A 为“上传”，选项 B 为“随机”，选项 D 为“选择一个角色”。

笑笑在沙漠中画了一个仙人掌。在画仙人掌的过程中，她有可能使用了哪个工具？（ ） 4. 



A.

B.

C.

D.



试题编号：20211110-lyj-04 试题类型：单选题

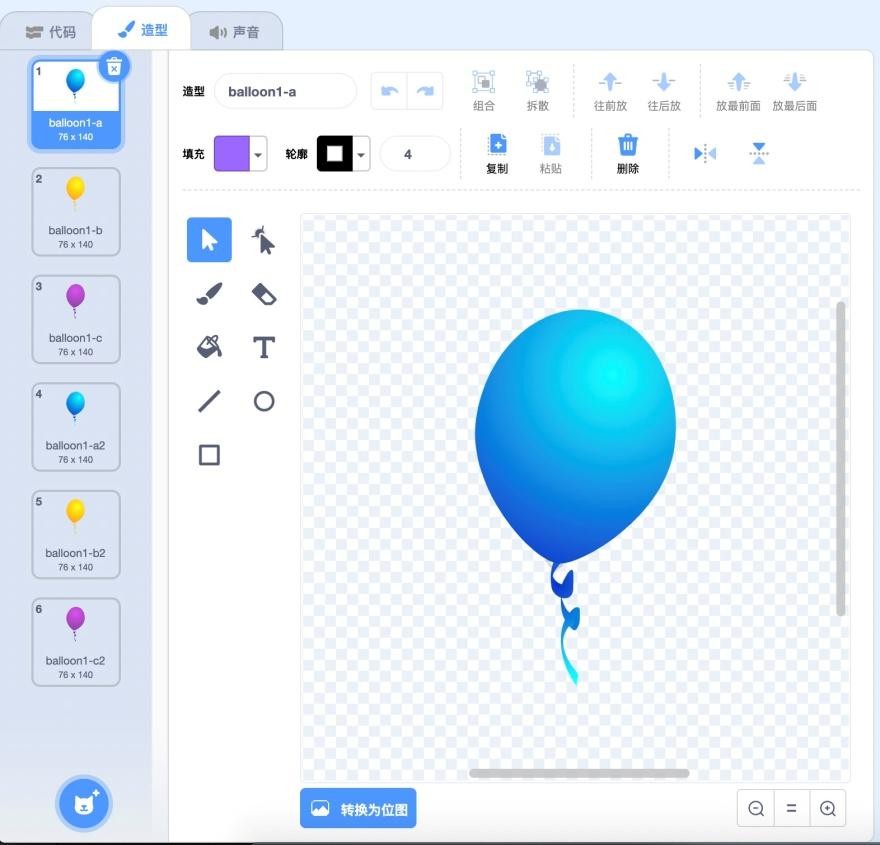
标准答案：A

试题难度：一般

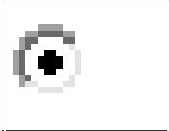
试题解析：选项 A 是“画笔”工具，可以画出任意形状；选项 B 是“直线”工具， 只能画出直线；选项 D 是“矩形”工具，只能画出矩形；选项 D 是“文本”工具，

可以添加一段文字。图中的仙人掌没有直线或者矩形的图案，所以只能是由“画笔”工具画出的。

1. 如下图所示，角色一共有几个造型？（ ）



试题编号：20211110-lyj-05 试题类型：单选题



A.

3

B.

4

C.

D.

5

6

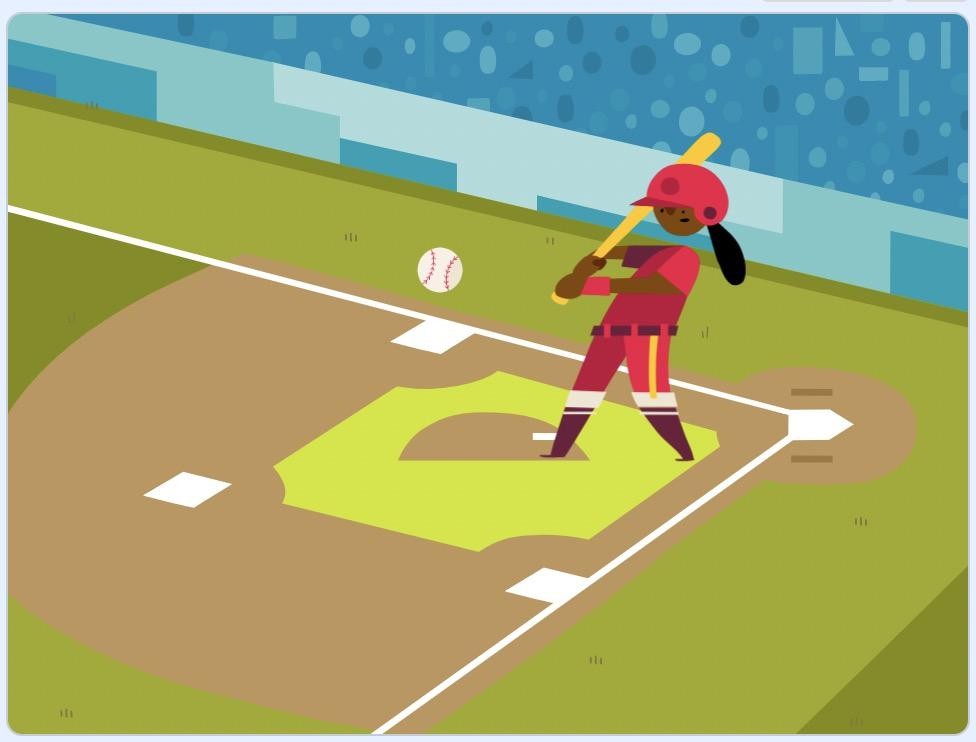
标准答案：D

试题难度：容易

试题解析：在左侧的列表中，可以看到一共有 6 个造型。

1. 舞台区如下图所示，将角色切换为哪个造型有可能出现运动员击中棒球的效果？（ ）

A.



B.

C.

D.

试题编号：20211110-lyj-06 试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：由图片可知，球在角色的左侧，只有在选项 C 中的造型中， 运动员的棒球棒位置是有可能碰到球的，可以出现击中球的效果。

1. 木木将自己旅游的照片上传到背景中，以下哪个积木不能实现照片切换？（ ）



A.

B.

C.

D.

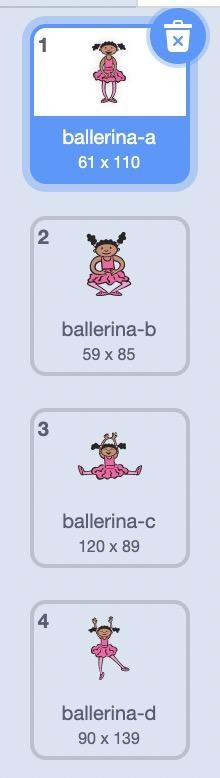
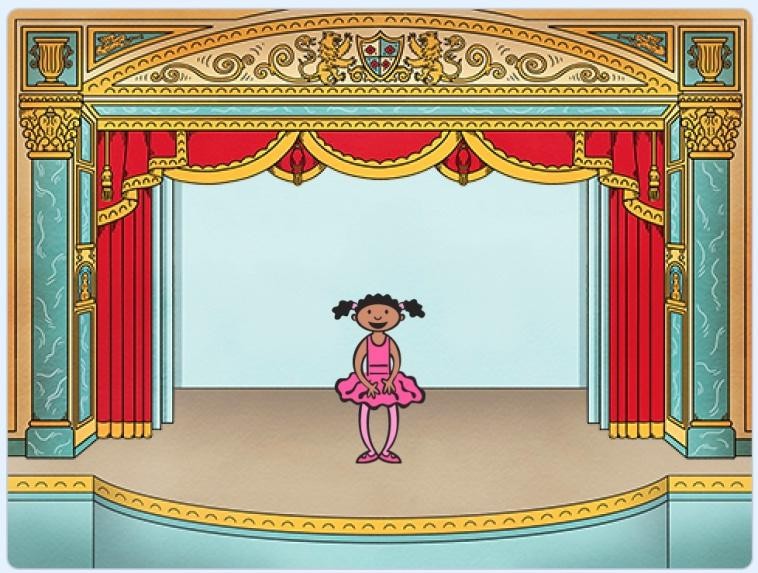
试题编号：20211110-lyj-07 试题类型：单选题

标准答案：D

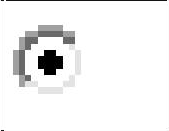
试题难度：较难

试题解析：旅游照片是上传到背景中，而选项 D 的代码块只能切换角色的造型， 并不能实现背景的切换。

1. 点击绿旗，下列描述正确的是？（ ）



试题编号：20211110-lyj-08 试题类型：单选题



A.

小女孩先向右移动了一段距离，然后开始跳舞

B.

C.

小女孩先跳舞，然后向右移动了一段距离

D.

小女孩先向左移动了一段距离，然后跳舞

小女孩先跳舞，然后向左移动了一段距离

标准答案：A

试题难度：较难

试题解析：面向 90°是面向右侧的方向，所以小女孩是向右移动，选项 C 和选项 D 错误。造型“ballerina-c”是跳起来的动作，在程序的最后面，所以小女孩是先移动再跳起来。选项 A 描述正确。

白马一共有 6 个造型，分别是白马奔跑时的拆解动作。执行下列哪个程序，



1. 可以让白马看起来跑得更快一些？（ ）

A.

B.

C.

试题编号：20211110-lyj-09 试题类型：单选题



D.

标准答案：A

试题难度：一般

试题解析：造型切换的时间间隔越短，白马的奔跑速度越快。

点击绿旗后，下列描述不正确的是？（ ）

1. 10.



A.

程序运行后，看不到小猫有任何变化

试题编号：20211110-lyj-10 试题类型：单选题



B.

程序运行结束后，小猫还是原来的造型

C.

D.

程序运行过程中，小猫切换了 2 次造型，速度太快，看不出造型变化

程序运行后，小猫变成了“造型 2”

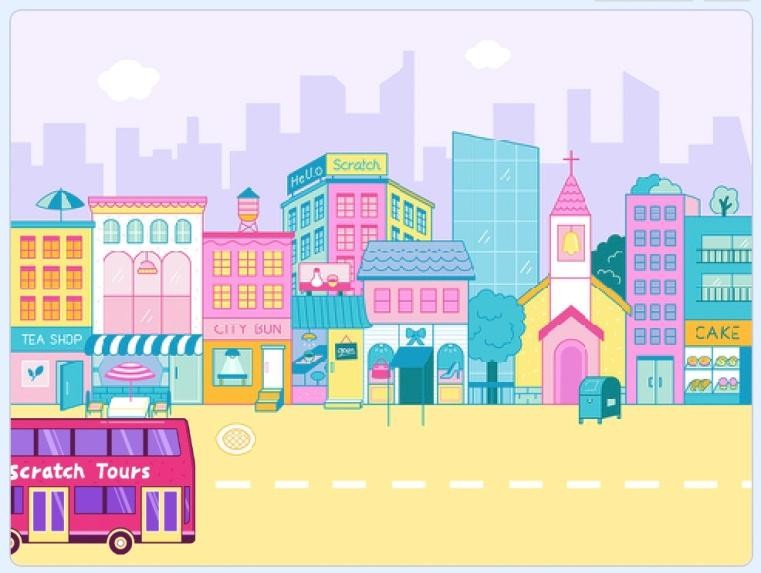
标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：由图片可知，小猫此时造型为“造型 1”，小猫执行第 1 个【下一个造型】后，

造型变成了“造型 2”，执行第 2 个【下一个造型】后，又变回了角色的第一个造型“造型 1”。程序运行结束后，小猫还是“造型 1”，而且程序运行速度很快，程序运行过程中看不到小猫变化， 也就是在舞台区看不到任何效果。所以选项 A、B、C 都是正确的，选项 D 的描述是错误的。

汽车的初始位置如下图所示，点击一次绿旗，下列哪个选项可以让汽车从舞台左侧移动到右侧？（ ）



1. 11.



A.

B.



C.

D.

试题编号：20211110-lyj-11 试题类型：单选题

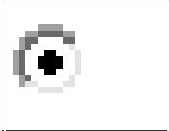
标准答案：A

试题难度：容易

试题解析：汽车从舞台左侧移动到舞台右侧需要向右移动，只有选项 A 中的 90 度方向是面向右， 可以实现汽车向右移动的效果。

1. 下列积木块属于哪个模块？（ ）

试题编号：20211110-lyj-12 试题类型：单选题



A.

B.

C.

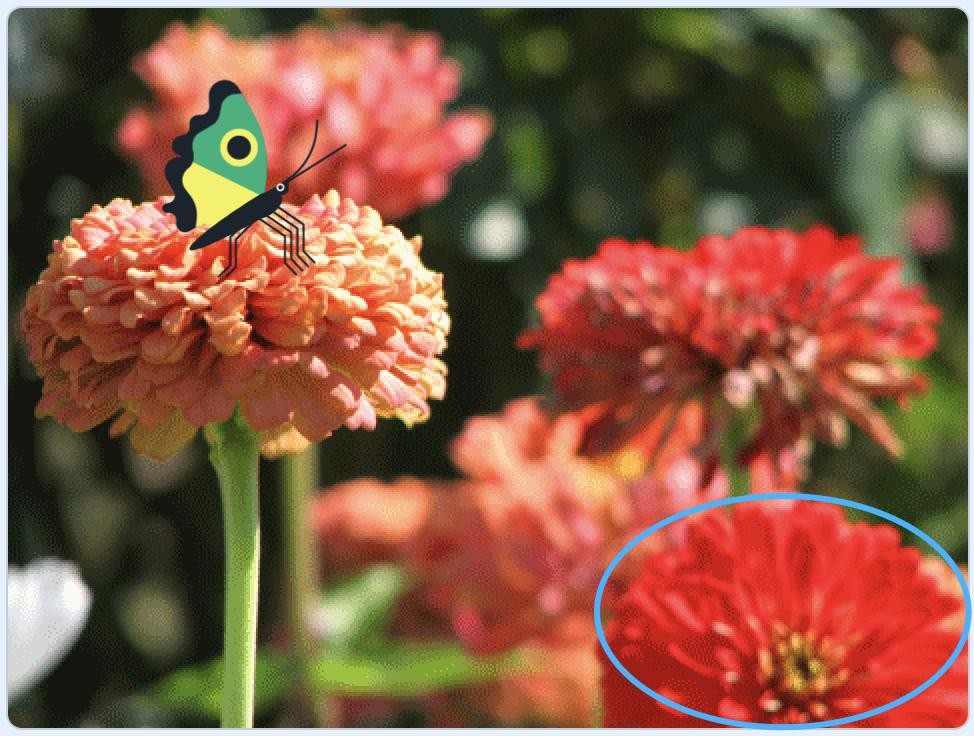
D.

标准答案：C

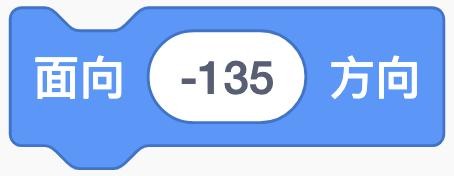
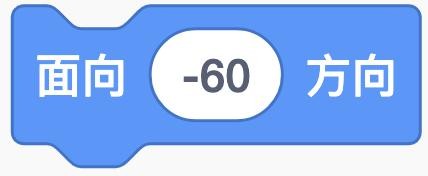
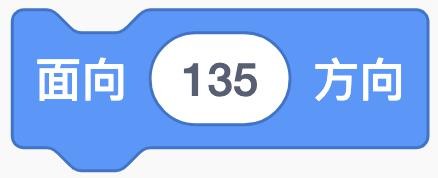
试题难度：一般

试题解析：图中的积木都属于运动模块。

1. 蝴蝶从现在的位置飞到右下角的花上，在起飞前，需要调整的方向是？（ ）



试题编号：20211110-lyj-13 试题类型：单选题



A.

B.

C.

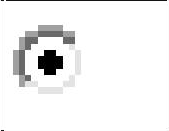
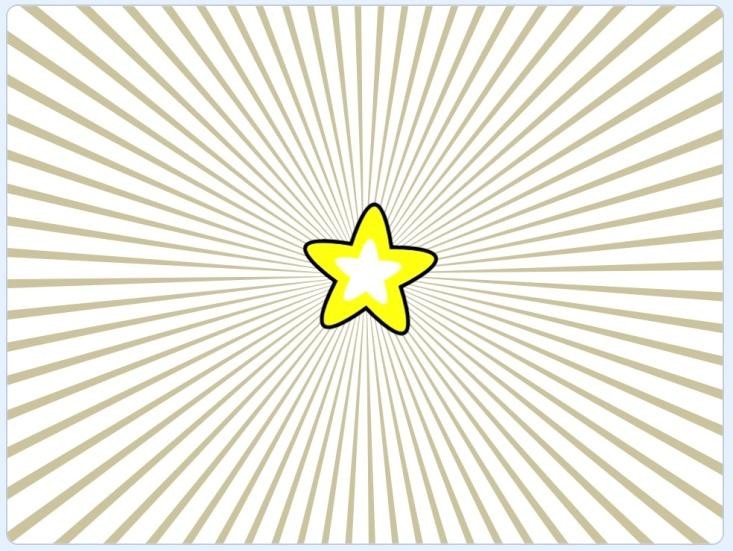
D.

标准答案：B

试题难度：容易

试题解析：蝴蝶需要朝右下方向飞，选项 A 是朝右，选项 B 是朝右下， 选项 C 是朝左上，选项 D 是朝左下。

1. 点击绿旗后，星星的方向和大小分别是多少？（ ）
   1. 面向 90 方向，大小为 60



* 1. 面向-150 方向，大小为 160
  2. 面向 60 方向，大小为 60
  3. 面向 180 方向，大小为 160

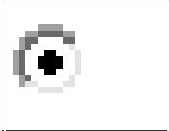
试题编号：20211110-lyj-14 试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析：角色初始方向为 90，右转时方向值增加，左转时方向值减少，90+60-30+60=180， 角色最终面向 180 方向；角色的初始大小为 200，200-20-20=160，角色最终大小为 160。

1. 以下哪个选项不是角色的旋转方式？（ ）



A.

不可旋转

试题编号：20211110-lyj-15 试题类型：单选题



B.

左右翻转

C.

D.

任意旋转

前后翻转

标准答案：D

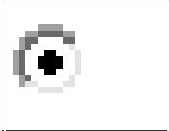
试题难度：容易

试题解析：角色的旋转方式只有三种：左右翻转、不可旋转和任意旋转。

在下列区域内不能完成的操作是？（ ）



1. 16.



A.

上传一个角色

B.

修改角色名称

C.

修改造型名称

D.

复制一个角色

试题编号：20211110-lyj-16 试题类型：单选题

标准答案：C

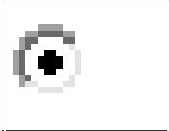
试题难度：容易

试题解析：只有在“造型区”中才能修改造型的名称。

角色的初始方向为 90，初始位置在舞台中心，执行一次下列程序后，角色的最终位置距离初始位置多少步？（ ）



1. 17.



A.

0 步

B.

10 步

C.

20 步

D.

30 步

试题编号：20211110-lyj-17 试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

试题解析：角色一共移动了 4 次，将四次移动的距离进行计算：-60+40+30+（-20）=-10。

所以最后角色最后在原位置左边 10 步的位置。

1. 下列哪个按钮能让声音大一些？（ ）



A.

B.

C.

试题编号：20211110-lyj-18 试题类型：单选题



D.

标准答案：A

试题难度：容易

试题解析：选项 A 中的按钮效果是让声音大一点，选项 B 中的按钮效果是让声音小一点， 选项 C 中的按钮效果是让声音逐渐变强，选项 D 中的按钮效果是让声音逐渐变弱。

角色的程序如下图所示，声音“Cymbal”的时长为 1 秒，声音“Techno”的时长为 7 秒。点击绿旗，下列选项描述正确的是？（ ）

1. 19.



A.

第 2 段“Techno”不会播放

B.

第 2 段“Techno”播放时，没有其他声音在同时播放

C.

程序运行过程中，有 2 秒的时间是没有任何声音播放的

D.

这个程序运行 14 秒后结束

试题编号：20211110-lyj-19 试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：较难

试题解析：选项 A：当“Cymbal”播放完后，再等待 2 秒，第 1 段“Techno”才会被停止，

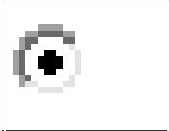
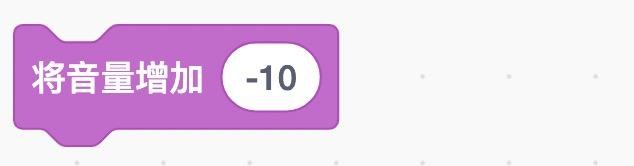
声音“Cymbal”的时长为 1 秒，所以第 1 段“Techno”会播放 3 秒的时间； 选项 B：

第 2 段“Techno”播放时，声音“Cymbal”已经播放完了，第 1 段“Techno”也被停止了，

所以没有其他声音在同时播放； 选项 C：程序运行过程中，声音在一直播放，在执行等待 2 秒时， 正在播放第 1 段“Techno”； 选项 D：第 1 段“Techno”并没有播放完，

所以程序的运行时间不到 14 秒。

1. 下列哪个积木能改变声音的音量？（ ）



A.

B.

C.

D.

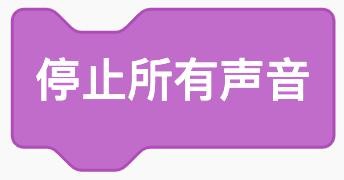
试题编号：20211110-lyj-20 试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：容易

试题解析：选项 D 中的积木块只能获取声音的音量值，并不能对正在播放的声音作出调整。

1. 下列哪个选项的积木可以停止正在播放中的声音？（ ）



A.

和

都可以停止声音

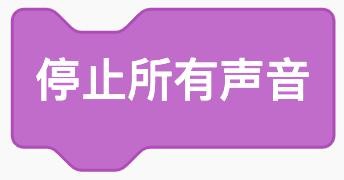
B.

和

都可以停止声音

C.

试题编号：20211110-lyj-21 试题类型：单选题

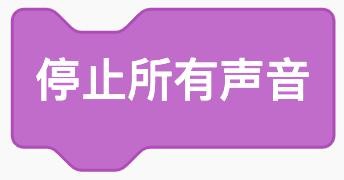


D.

标准答案：D

试题难度：一般

试题解析： 只能实现静音的效果，

并不能让正在播放的声音停下来，三个积木块中只有可以满足要求。

下图所示积木的结果是多少？（ ）

1. 22.



A.

B.

4

3

C.

7

D.

6

试题编号：20211110-lyj-22 试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：容易

试题解析：加减运算可以直接按照从左到右的顺序进行计算，5+2-4=3。

1. 一共有 9 个小朋友分一个生日蛋糕，最少切几刀可以保证每个小朋友至少能分到一块蛋糕？（ ）



A.

3

B.

C.

4

5

D.

6

试题编号：20211110-lyj-23 试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：较难

试题解析：切 3 刀最多能分出 7 块蛋糕，再切 1 刀就可以保证最少切出 9 块蛋糕。

所以最少切 4 刀可以保证每个小朋友至少能分到一块蛋糕。

小青、小峰、小林和小方四个人比身高，小青说“我比小峰高”，小林说“小方比小峰矮”，

1. 小方说“小林比我矮”。将四个人按照身高从高到矮进行排序。正确的顺序是？（ ）



A.

小青、小峰、小方、小林

B.

小青、小方、小峰、小林

C.

小峰、小青、小林、小方

D.

小峰、小方、小青、小林

试题编号：20211110-lyj-24 试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

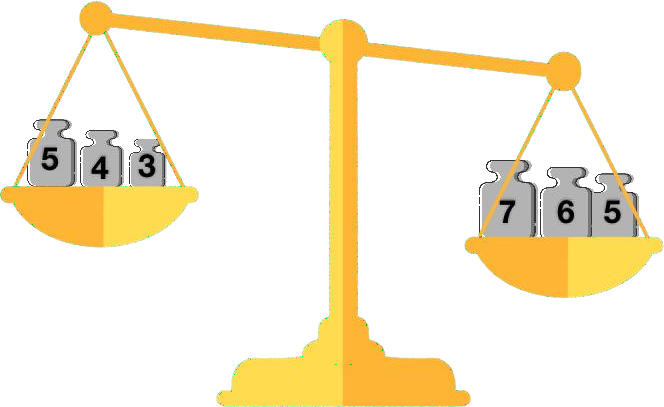
试题解析：由题目可知：小青比小峰高，小峰比小方高，小方比小林高， 所以四个人按照身高从高到矮的排序是：小青、小峰、小方、小林。

天平左边有 5 克、4 克和 3 克的砝码，右边有 7 克、6 克和 5 克的砝码， 怎样调整砝码可以让天平保持平衡？（ ）



A.

将右边的 7 克砝码拿掉



1. 25.

试题编号：20211110-lyj-25 试题类型：单选题



B.

在左边添加一个 5 克的砝码

C.

D.

将左边的 3 克砝码和右边的 6 克砝码对调

将左边的 3 克砝码和右边的 7 克砝码对调

标准答案：C

试题难度：一般

试题解析：将左边的 3 克砝码和右边的 6 克砝码对调后，

左边砝码重量为 5+4+6=15 克，右边砝码重量为 7+5+3=15 克， 此时两边砝码总重量相等，天平保持平衡。

# 二、判断题(共 10 题，共 20 分)

1. 在创作编程作品时，可以根据作品内容上传或绘制合适的背景、角色和造型。（ ）



正确

错误

试题编号：20211110-lyj-26 试题类型：判断题

标准答案：正确试题难度：容易

试题解析：背景、角色和造型都可以通过上传、绘制的方式进行添加。

1. 在同一个编程作品中不能有同名的角色，但在同一个角色下，可以有同名的造型。（ ）



正确

错误

试题编号：20211110-lyj-27 试题类型：判断题

标准答案：错误试题难度：容易

试题解析：同一个角色的造型不能有相同的名字。

1. 切换角色造型或舞台背景，只能在代码区中通过编程实现。（ ）



正确

错误

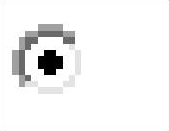
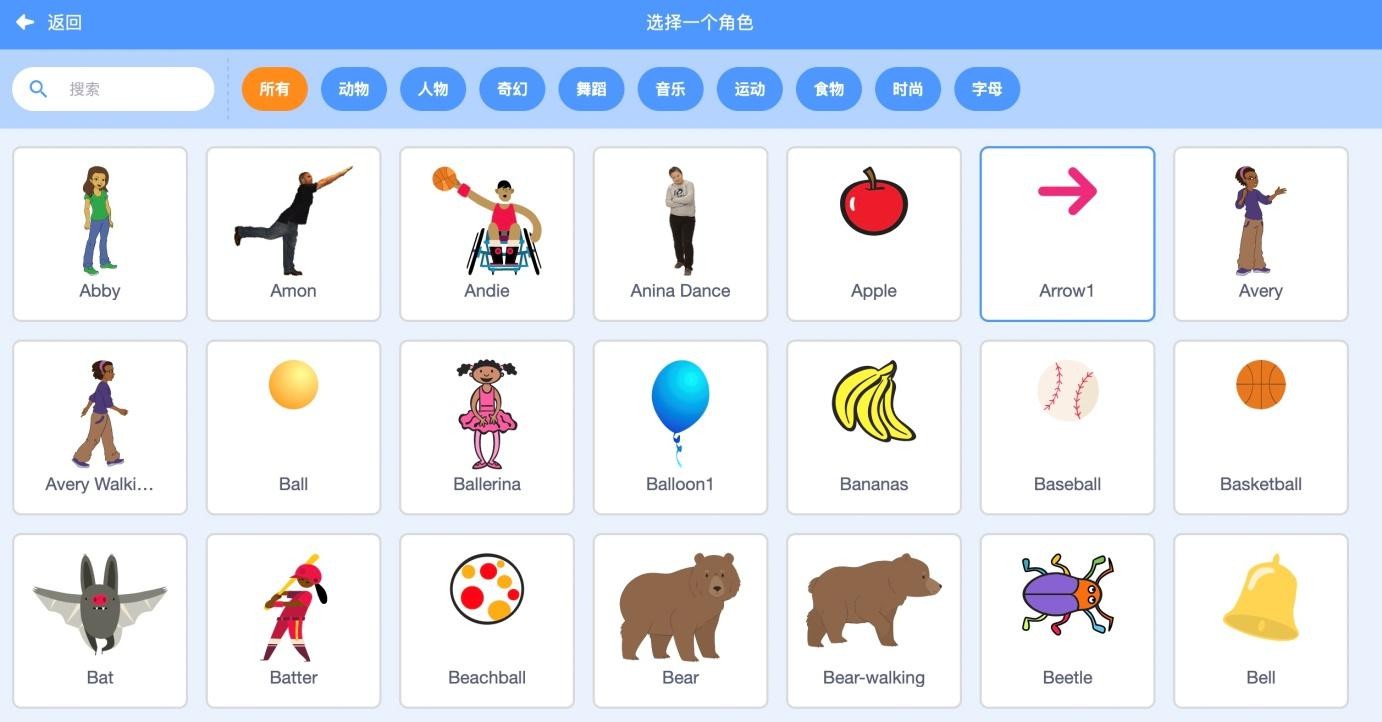
试题编号：20211110-lyj-28 试题类型：判断题

标准答案：错误试题难度：一般

试题解析：在角色的代码区中也可以编写切换背景的程序。

在角色库中添加的角色是不能修改造型的。（ ）

1. 29.



正确

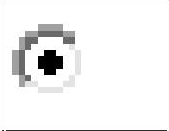
错误

试题编号：20211110-lyj-29 试题类型：判断题

标准答案：错误试题难度：容易

试题解析：任何角色都可以在造型区对造型进行编辑。

1. 角色复制后，角色名称不同但造型名称相同。（ ）



正确

错误

试题编号：20211110-lyj-30 试题类型：判断题

标准答案：正确试题难度：一般

试题解析：将角色复制后，为了与原角色区分，复制角色的名称会自动修改，但造型没有影响，

名称并不会改变。

1. 导出角色的造型时，可以将角色中编好的程序一起导出来。（ ）



正确

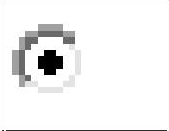
错误

试题编号：20211110-lyj-31 试题类型：判断题

标准答案：错误试题难度：一般

试题解析：导出角色的造型只能导出一张图片，只有导出一个完整角色时，才会包含角色的程序。

1. 角色旋转 720°后，面向的方向与初始方向一致。（ ）



正确

错误

试题编号：20211110-lyj-32 试题类型：判断题

标准答案：正确试题难度：容易

试题解析：旋转 360 度是旋转一圈，720 度也就是两圈。角色旋转整圈后方向和原来是一致的， 方向不变。

执行下列这段程序时，可以同时听到两段声音。（ ）

1. 33.



正确

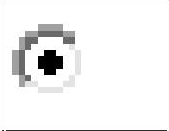
错误

试题编号：20211110-lyj-33 试题类型：判断题

标准答案：正确试题难度：一般

试题解析：执行【播放“Pluck”】后，不会等声音播放完就会继续执行【播放“Collect” 等待播完】，所以可以同时听到两段声音播放。

1. 创作作品时，可以从声音库中选择一段声音，也自己录制一段声音，但不能上传音频文件。（ ）



正确

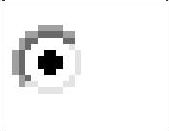
错误

试题编号：20211110-lyj-34 试题类型：判断题

标准答案：错误试题难度：容易

试题解析：声音可以从本地上传。

1. 一壶水可以装满 8 个杯子，一壶水可以装满 4 个碗。那么一杯水可以装满 2 个碗。（ ）



正确

错误

试题编号：20211110-lyj-35 试题类型：判断题

标准答案：错误试题难度：一般

试题解析：一碗水可以装满 2 个杯子，题目描述错误。

# 三、编程题(共 2 题，共 30 分)

## 放 学

放学时间到了， 校车行驶到学校门口， 按下喇叭提醒同学们上车， 送同学们回家。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1.** |  |  | **准** |  |  | **备** |  | **工** |  | **作** |
| （ | 1 |  | ） | 添 |  | 加 背 |  | 景 ： | School | ； |
| （ | 2 ） 删 | 除 | 默 认 | 的 | 小 猫 | 角 色 ， 添 | 加 | 角 色 ： City | Bus 、 Kai | ； |
| （  **2.** | 3 ） | 为 | 角  **功** | 色 | City | Bus 添**能** | 加 | 声 音 ： **实** | Car Horn | ； **现** |

36.（1）点击绿旗，City Bus 出现在舞台左下角，Kai 出现在学校门口；



1. City Bus 向前移动一段距离，连续播放两次声音 Car Horn；



1. 听到声音后，Kai 调整方向，走到车门的位置后消失；



1. City Bus 继续向前行驶直到舞台右侧。



试题编号：20211110-lyj-36

试题类型：编程题标准答案：

## 参考程序：

City Bus 的程序：



Kai 的程序：



试题难度：一般

试题解析： **评分标准：**

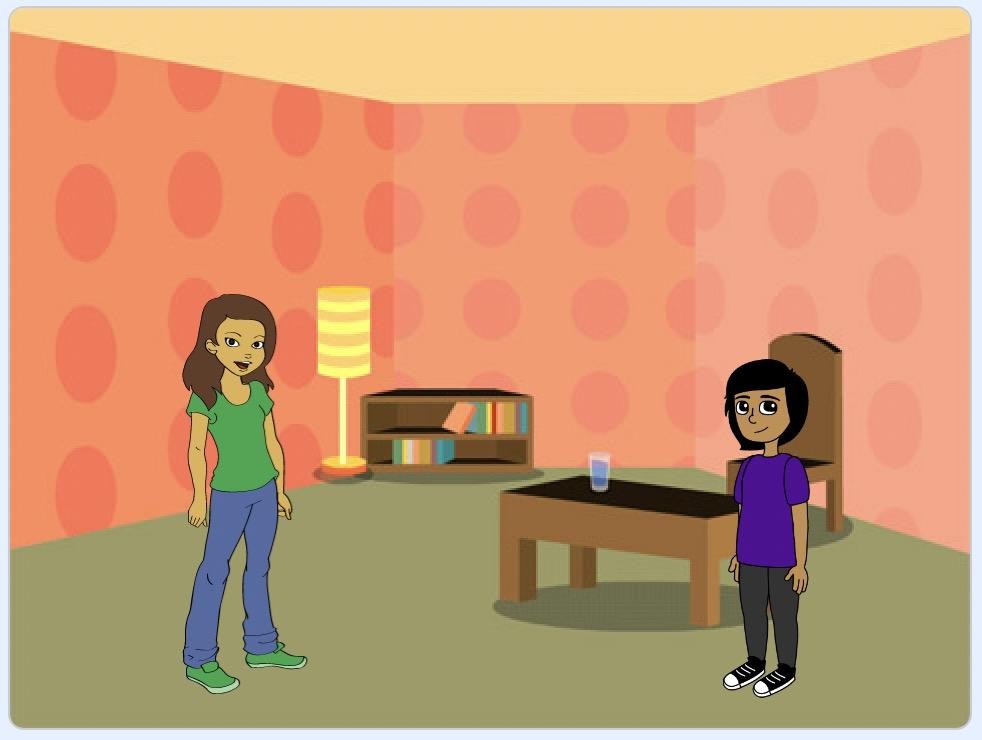
1. 背景和角色添加正确。（3 分）；
2. 点击绿旗后，两个角色的位置正确（2 分）；
3. City Bus 有向前移动的效果（2 分），连续播放了两次 Car Horn（3 分）；
4. Kai 在声音播放后移动到了 City Bus 车门的位置（2 分），到达车门位置后消失（1 分）；
5. City Bus 移动到了舞台右侧（2 分）。

## 下 雨

最近是雨季，经常会下雨。今天周末，Abby 想带 Dani 去游乐园，于是让 Dani 去窗户旁边看看

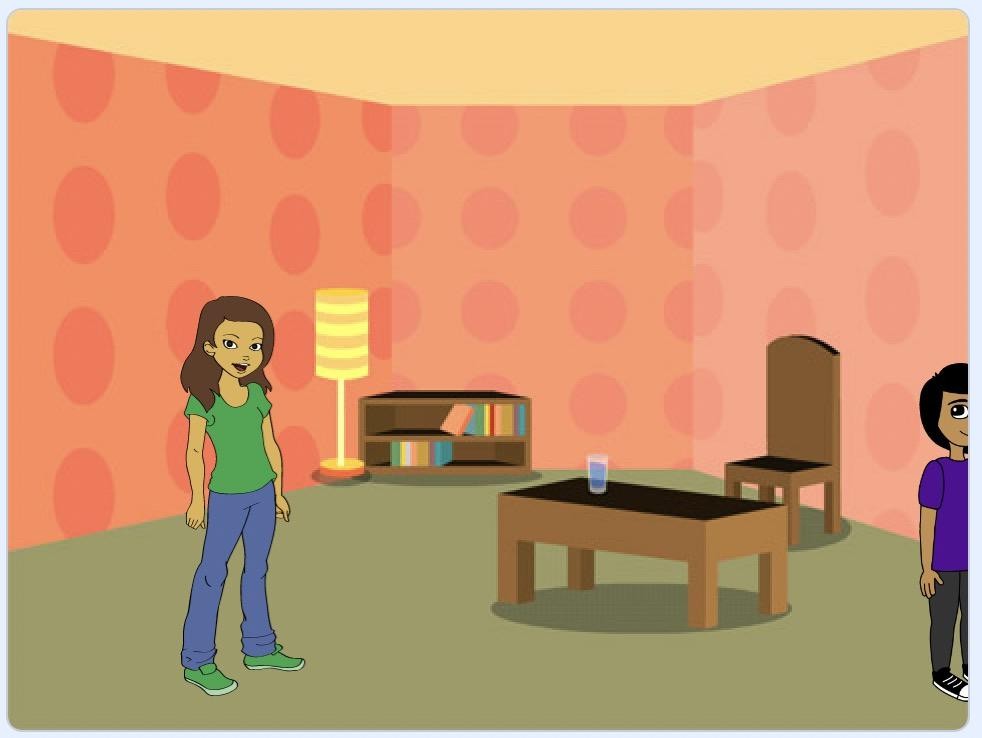
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 有  **1.**  （ | 1 | ） | 没  **准**  添 加 | 有  背 | 景 | 在  **备**  ： | Room | 2 | 下 雨  **工**  、 Witch | House | 。  **作**  ； |
| （  **2.** | 2 ） | 删 | 除 默 认  **功** | 的 小 | 猫 | 角 色  **能** | ， 添 | 加 | 角 色 ： Abby  **实** | 、 Dani | 。  **现** |

1. 点击绿旗，舞台背景切换为 Room 2，Abby 出现在舞台左侧，面向右，Dani 出现在舞台右侧，面向左；

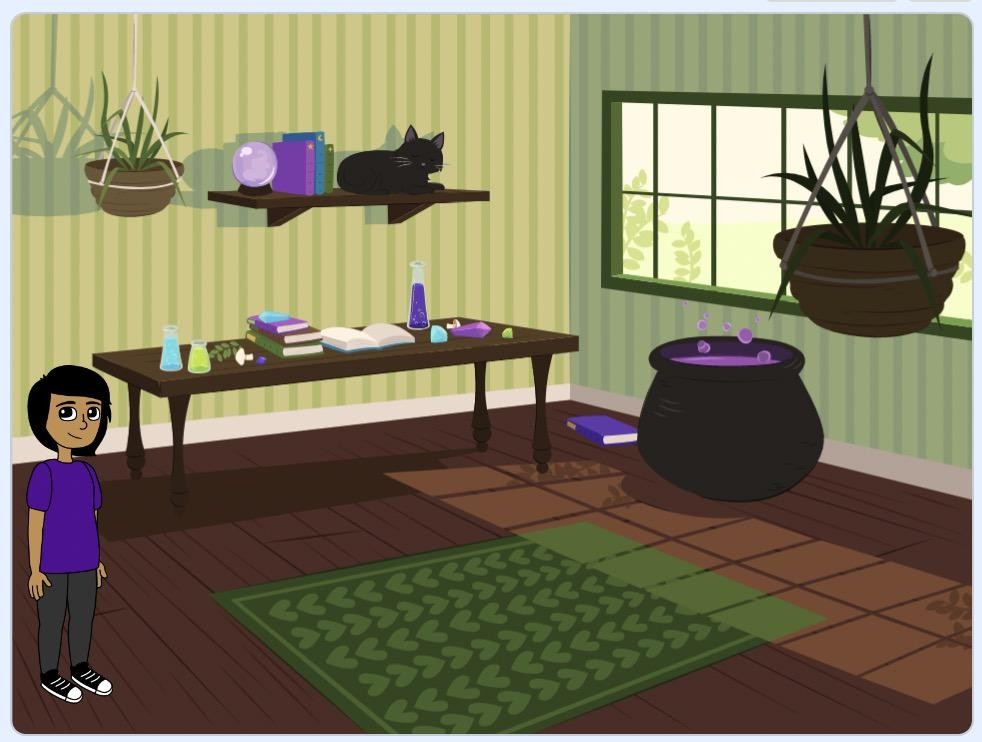


1. Abby 说“外面在下雨吗？”2 秒，Abby 说完后，Dani 说“我去看一下”2 秒，Dani 说完后，转身走到舞台右侧边缘的位置；

37.



1. 舞台背景切换为 Witch House，Abby 角色消失，Dani 出现在舞台左下角；



1. Dani 走到到窗户旁边，说“没有下雨”2 秒。



试题编号：20211110-lyj-37 试题类型：编程题

标准答案： **参考程序：** Abby 的程序：



Dani 的程序：



背景程序：



试题难度：一般试题解析：

## 评分标准：

1. 背景和角色添加正确。（4 分）；
2. 点击绿旗后，背景为 Room 2，两个角色的位置正确（1 分），角色 Dani 面向左（1 分）；
3. Abby 说出了“外面在下雨吗？”，Dani 说出了“我去看一下”（1 分），Abby 说完后， Dani 说（2 分），Dani 转身走到舞台右侧（2 分）；
4. 舞台背景切换为了 Witch House，Abby 消失，Dani 出现在舞台左下角（2 分）；
5. Dani 走到到窗户旁边，说“没有下雨”2 秒。（2 分）。